

D.N.

MOVIMIENTO RELATIVO

$$\square_{AB} = \square_{AC} + \square_{CB}$$

$$\square \rightarrow x, \vec{v}, \vec{a}$$

$$t_{P \rightarrow Q} = \frac{\Delta X_{AB}}{V_{AB}}$$

NO OLVIDAR LA DIRECCION Y/O SENTIDO DE (x, \vec{v}, \vec{a})

MOMENTUM

$$m\vec{v} = \text{Momentum} = \vec{p}$$

Via Segunda Ley de Newton

$$\sum \vec{F} = m\vec{a} \Rightarrow \sum \vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow \sum \vec{F} = \frac{d}{dt} m\vec{v} \Rightarrow \boxed{\sum \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}}$$

$$\text{TRABAJO} = W = \int \vec{F} \cdot d\vec{r} = \Delta K$$

$$\text{IMPULSO} = \vec{J} = \int \vec{F} dt = \Delta \vec{p}$$

$$F_{\text{media}} \cdot \Delta t = \int_{t_i}^{t_f} F dt = \Delta \vec{p}$$

$$\int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_{\text{total}} dt = \int_{t_i}^{t_f} \sum \vec{F} dt = \sum \int_{t_i}^{t_f} \vec{F} dt$$

$$\boxed{\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = m\vec{a}}$$

$$W = \Delta K$$

DINAMICA DE UNA PARTICULA

$$\boxed{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = \text{Constante}}$$

PRINCIPIO DE CONSERVACION DEL MOMENTUM

$$\vec{p}_i = \vec{p}_f$$

SISTEMAS DE PARTICULAS

- Fuerzas Internas = Se anulan en Pares
- Fuerzas Externas = Son las de interes

NOTA: Los Fuerzas internas no pueden acelerar el sistema (no producen cambios en su velocidad)

$$\left[\begin{array}{l} \text{F INTERNAS} \\ - \text{Magnetismo} \\ \text{Cumplen la} \\ \text{ley de accion} \\ \text{reaccion} \\ F_{ij} = -F_{ji} \end{array} \right]$$

PARA N Particulas

$$M = \sum_{i=1}^N m_i$$

$$\vec{F}_{\text{ext}} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{a}_i \Rightarrow \boxed{\vec{F}_{\text{ext}} = M \vec{a}_{\text{sistema}}}$$

$$\vec{F}_{ext} = \frac{d\vec{P}}{dt}$$

$$W_{ext} + W_{int} = K_B - K_A$$

DINAMICA DE UN SISTEMA DE PARTICULAS

CUERPO RIGIDO

$$W_{int} = 0, W_{ext} = \Delta K$$

TRABAJO CUERPO RIGIDO

CHOQUES

- Choque directo

CONSERVACION DEL MOMENTUM



$$\vec{P}_i^{SIS} = \vec{P}_F^{SIS}$$

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

[e] = Determina la naturaleza del cuerpo que colisiona

CLAVE = Un momento antes del choque
Un momento despues

$$e = \frac{v_{2f} - v_{1f}}{v_{2i} - v_{1i}}$$

0 < e < 1 choque elastico

- e = 1
Colision Perfectamente elastica
Se conserva la Energia Cinetica
K_i = K_f

- e = 0
Los cuerpos quedaron unidos y deformados
Colision Plastica
v_{2f} = v_{1f}

DINAMICA DEL CUERPO RIGIDO

* TRASLACION $\left\{ \begin{array}{l} \text{Rectilineo} \\ \text{Curvilineo} \end{array} \right.$ Todos los particulas se mueven de la misma manera, con la misma velocidad

* ROTACION PURA (EJE FIJO)

$$\omega = r_i \omega^2$$

NO todas las particulas se mueven con la misma velocidad

$$K_i = \frac{m_i r_i^2 \omega^2}{2}$$

$$K_K = \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2$$

m_ir_i² = Medida de resistencia al movimiento

$$v_i = r_i \omega$$

$$\sum \tau_{iz} = \tau_{\text{neto}} = I_z \alpha$$

Ecuación de movimiento para rotación pura

$$W_{A \rightarrow B} = \int_{\theta_A}^{\theta_B} \tau_{\text{neto}} d\theta = \Delta K_R \Big|_A^B$$

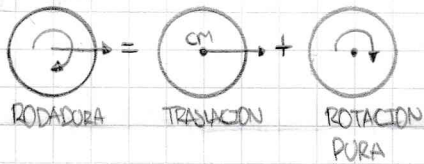
Teorema del trabajo para rotación pura

* RODADURA (rodar sin deslizar)

En rodadura la fuerza de fricción no realiza trabajo

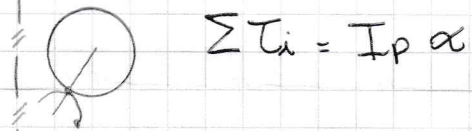
→ Rod + Tras = 0

Ecuación de movimiento



$$\sum \vec{F}_{\text{ext}} = M \vec{a}_{\text{cm}} + \tau_{\text{cm Neto}} = I_{\text{cm}} \alpha$$

Rotación pura alrededor del eje instantáneo



$$\sum \tau_i = I_p \alpha$$

CONDICION DE RODAR SIN DESLIZAR

TRABAJO Y ENERGIA

$$\overline{OO'} = \overline{PQ} = R\theta = x_{\text{cm}}$$

$$E_i = E_f$$

$$v_{\text{cm}} = R\omega$$

$$a_{\text{cm}} = R\alpha$$

Ecuaciones paramétricas de la trayectoria

$$x = R(\theta - \text{sen}\theta)$$

$$y = R(1 + \text{cos}(\pi - \theta))$$

$$y = R - R\text{cos}\theta$$

$$(U_g + U_c + K_T + K_R)_i = (U_g + U_c + K_T + K_R)_f$$

TEOREMA DE LOS EJES PARALELOS

TEOREMA DE LOS EJES PERPENDICULARES

$$I_p = I_{\text{cm}} + ML^2$$

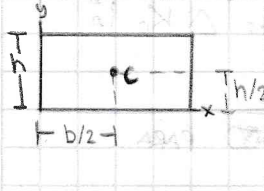
$$I_z = I_y + I_x$$

→ distancia al centro de masa

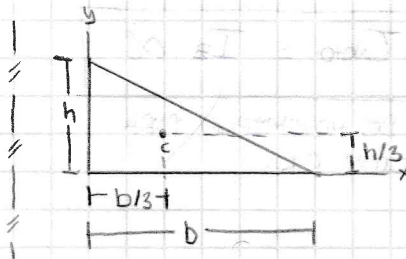
Mg = Translacional si Rotacional NO

A menor inercia toral mayor velocidad

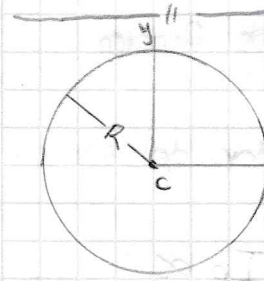
TABLA CENTROS DE MASA



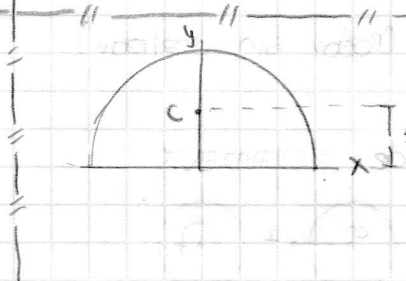
$A_{\text{rea}} = b \cdot h$
 $x_{\text{cm}} = b/2$
 $y_{\text{cm}} = h/2$



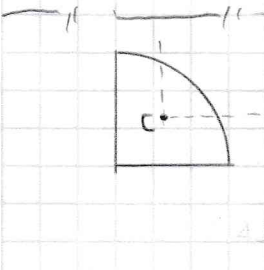
$A_{\text{rea}} = \frac{1}{2} b \cdot h$
 $x_{\text{cm}} = b/3$
 $y_{\text{cm}} = h/3$



$A_{\text{rea}} = \pi \cdot R^2$
 $x_{\text{cm}} = 0$
 $y_{\text{cm}} = 0$



$A_{\text{rea}} = \frac{\pi R^2}{2}$
 $x_{\text{cm}} = 0$
 $y_{\text{cm}} = \frac{4R}{3\pi}$



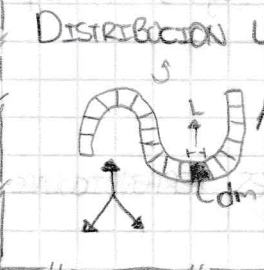
$A_{\text{rea}} = \frac{\pi}{4} \cdot R^2$
 $x_{\text{cm}} = \frac{4R}{3\pi}$
 $y_{\text{cm}} = \frac{4R}{3\pi}$

DISTRIBUCIONES CONTINUAS DE MASA

MOMENTUM DE MASA (1º)

MOMENTUM DE INERCIA (2º)

DISTRIBUCION LINEAL (D.L) 1D

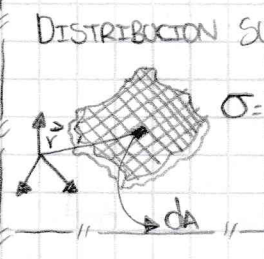


$A = \text{D.L de } \frac{\text{MASA}}{\text{LONGITUD dl}} = \frac{dm}{dl}$
 $dm = A \cdot dl = \vec{r}_{cm}$

$$\frac{1}{M} \int S \vec{r} A dl$$

$$I_2 = \int S A r^2 dl$$

DISTRIBUCION SUPERFICIAL (D.S) 2D

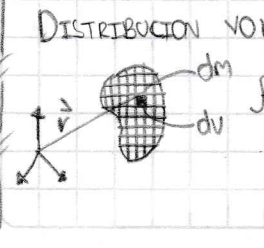


$\sigma = \text{D.S de } \frac{\text{MASA}}{\text{AREA da}} = \frac{dm}{da}$
 $dm = \sigma da = \vec{r}_{cm}$

$$\frac{1}{M} \int S \vec{r} \sigma da$$

$$I_2 = \int S \sigma r^2 da$$

DISTRIBUCION VOLUMETRICA (D.V.) 3D



$\rho = \text{D.V de } \frac{\text{MASA}}{\text{VOLUMEN dv}} = \frac{dm}{dv}$
 $dm = \rho dv = \vec{r}_{cm}$

$$\frac{1}{M} \int S \vec{r} \rho dv$$

$$I_2 = \int S \rho r^2 dv$$

DISTRIBUCION SUPERFICIAL

$$\bar{x} = \frac{M_y}{M} \quad \bar{y} = \frac{M_x}{M}$$

$$f(x,y) = \text{Densidad} ; \iint_D f(x,y) dA = \text{masa}(M) ; \text{centro de masa} = (\bar{x}, \bar{y})$$

- MOMENTO DE UNA MASA RESPECTO A UNA RECTA

$$\text{MASA} \cdot [\text{Distancia a dicha recta}]$$

- MOMENTO DE MASA RESPECTO A (x) (M_x)

$$\iint_D y f(x,y) dA = M_x$$

- MOMENTO DE MASA RESPECTO A (y) (M_y)

$$\iint_D x f(x,y) dA = M_y$$

- MOMENTO DE INERCIA RESPECTO AL ORIGEN (I_o)

$$\iint_R (x^2 + y^2) f(x,y) dA = I_x + I_y$$

- MOMENTO DE INERCIA RESPECTO AL EJE (x) (I_x)

$$\iint_R y^2 f(x,y) dA = I_x$$

- MOMENTO DE INERCIA RESPECTO AL EJE (y) (I_y)

$$\iint_R x^2 f(x,y) dA = I_y$$

DISTRIBUCION VOLUMETRICA

$$\bar{x} = \frac{M_{yz}}{M} \quad \bar{y} = \frac{M_{xz}}{M} \quad \bar{z} = \frac{M_{xy}}{M}$$

$$f(x,y,z) = \text{Densidad} ; \iiint_E f(x,y,z) dv = \text{masa}(M) ; \text{centro de masa} = (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$$

- MOMENTO RESPECTO AL PLANO xy (M_{xy})

$$\iiint_E z f(x,y,z) dv = M_{xy}$$

- MOMENTO RESPECTO AL PLANO xz (M_{xz})

$$\iiint_E y f(x,y,z) dv = M_{xz}$$

- MOMENTO RESPECTO AL PLANO yz (M_{yz})

$$\iiint_E x f(x,y,z) dv = M_{yz}$$

- MOMENTO DE INERCIA RESPECTO AL EJE (x) (I_x)

$$\iiint_E (y^2 + z^2) f(x,y,z) dv = I_x$$

- MOMENTO DE INERCIA RESPECTO AL EJE (y) (I_y)

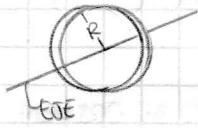
$$\iiint_E (x^2 + z^2) f(x,y,z) dv = I_y$$

- MOMENTO DE INERCIA RESPECTO AL EJE (z) (I_z)

$$\iiint_E (x^2 + y^2) f(x,y,z) dv = I_z$$

MOMENTOS DE INERCIA DE OBJETOS PARTICULARES

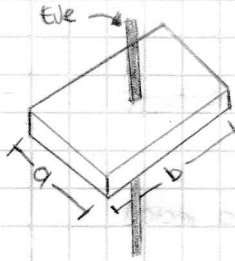
- Anillo (sobre eje simétrico)



$$I = MR^2$$

= igual a cilindro / paredes delgadas

- Placa Rectangular (Eje por el centro)



$$I = \frac{1}{12} M(a^2 + b^2)$$

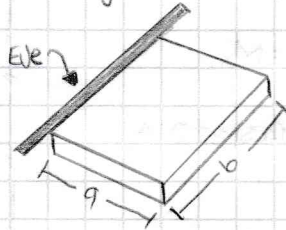
b = el mas largo

- Anillo (sobre un diametro)



$$I = \frac{1}{2} MR^2$$

- Placa Rectangular (Eje pasa a lo largo del borde)



$$I = \frac{1}{3} Ma^2$$

- Esfera Hueca



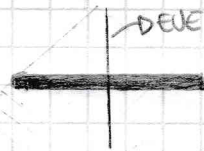
$$I = \frac{2}{3} MR^2$$

- Esfera Solida



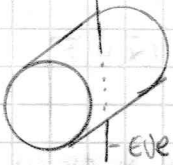
$$I = \frac{2}{5} MR^2$$

- Varilla sobre el centro



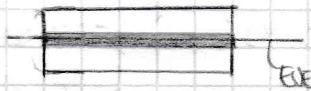
$$I = \frac{1}{12} ML^2$$

- Cilindro (diámetro central) = 0 disco



$$I = \frac{MR^2}{4} + \frac{ML^2}{12}$$

- Cilindro (sobre Eje simétrico) = 0 disco



$$I = \frac{MR^2}{2}$$

NO DISCO

- Cilindro Hueco



- Varilla (sobre un extremo)



$$I = \frac{1}{3} ML^2$$

$$I = \frac{1}{2} M(R_1^2 + R_2^2)$$